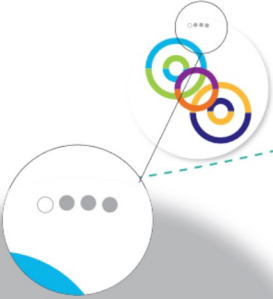




Przygotowanie gry

1. Każdy z graczy otrzymuje zestaw tęczy każdego koloru.
2. Karty potasuj i połóż na środku stołu.

Etapy gry



1. Jeśli chcesz rozegrać trudniejszą partię graj kartami z 3 lub 4 kropkami. Jeśli chcesz rozegrać łatwiejszą partię graj kartami z 1 lub 2 kropkami.

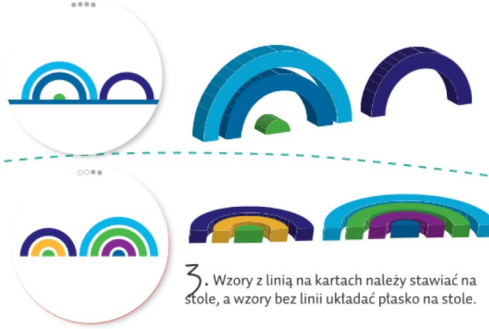
2. Dowolny gracz odkrywa pierwszą kartę ze stosu. Każdy z graczy stara się szybko ułożyć elementy tęczy zgodnie z rysunkiem na odkrytej karcie. Gracz, który ułoży prawidłowo wzór jako pierwszy zaklepuje kartę, wygrywa rundę i zabiera kartę do siebie.



5. Wspólnie oglądajcie swoje układanki i sprawdzajcie zgodność ze wzorem na karcie.

Cel gry

1. Zadaniem gracza jest ułożenie elementów tęczy zgodnie z rysunkiem na karcie. Kto pierwszy ułoży wzór poprawnie zaklepuje kartę i bierze ją do siebie. Gracz, który jako pierwszy uzbiera 10 kart wygrywa rozgrywkę.



3. Wzory z linią na kartach należy stawiać na stole, a wzory bez linii układać płasko na stole.



4. Karna karta. Jeśli gracz zaklepał kartę ale zrobił to za wcześnie lub ułożony przez niego wzór jest niezgodny z rysunkiem na karcie wówczas musi oddać jedną ze swoich kart. Oddaną kartę oraz pierwszą kartę ze stosu należy położyć pod spód stosu i rozpocząć kolejną rundę. Jeśli gracz nie ma jeszcze swoich kart, to traci kolejkę.