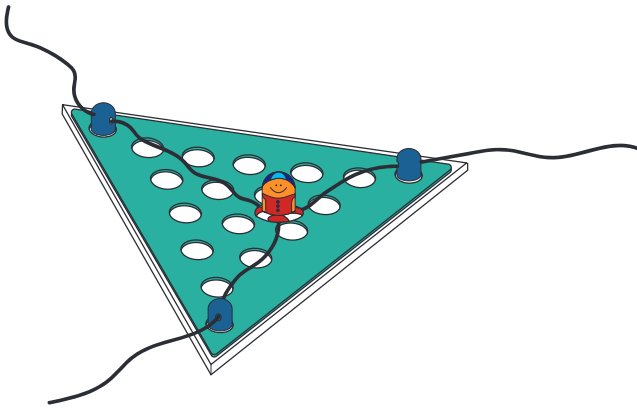


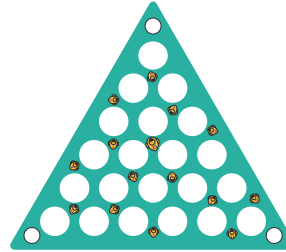


Przygotowanie gry

1. Wybierz stronę płytki, na której chcesz grać.
2. Umieść płytkę na ramie stroną do gry skierowaną do góry.
3. Przeciagnoj sznurki koła ratunkowego przez otwory w ramie.
4. Umieść Ralfa w jego kole ratunkowym i zacznij od rogu planszy.

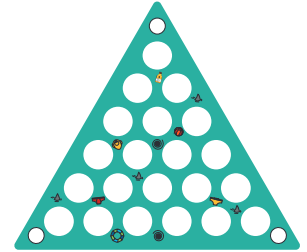


Etapy gry



Misja 1: Kaczuszki Ralfa

Przy pomocy sznurków prowadź Ralfa po kolei do kaczki z numerem 1,2, 3 itd. Pracuj jako zespół, pociągając za sznurki i dyskutując, ukierunkowując się nawzajem



Misja 2: Ralf na plaży

O nie! Morze zmyło cały sprzęt plażowy Ralfa. Pomóż mu odzyskać wszystko, ale uważaj na rekiny i niebezpieczne prądy.

Ralf nie umie pływać! Wpadł do wody....zaczynacie od nowa!

Wariant 1 gry: Graj rozmawiając i ukierunkowując się wzajemnie

Wariant 2 gry: Gracze , którzy pociągają za sznurki mają zasłonięte oczy a pozostali gracze ich ukierunkowują

Wariant 3 gry: Jesteś praworęczny? graj lewą ręką i odwrotnie

Wariant 4 gry: graj na czas. Jak długo zajmie wam pierwsza misja? Spróbujcie pobić rekord!